



building the future on the wings of knowledge

SREDNJA ŠKOLA KRAPINA
KRAPINA HIGH SCHOOL

O projektu

- Projekt je osmišljen od strane učenika koji sudjeluju u istome, uz mentorstvo prof. Buntaka
- Projekt je podijeljen u 3 faze izrade
- Projekt ima jasno definirane strategiju i ciljeve

Ciljevi

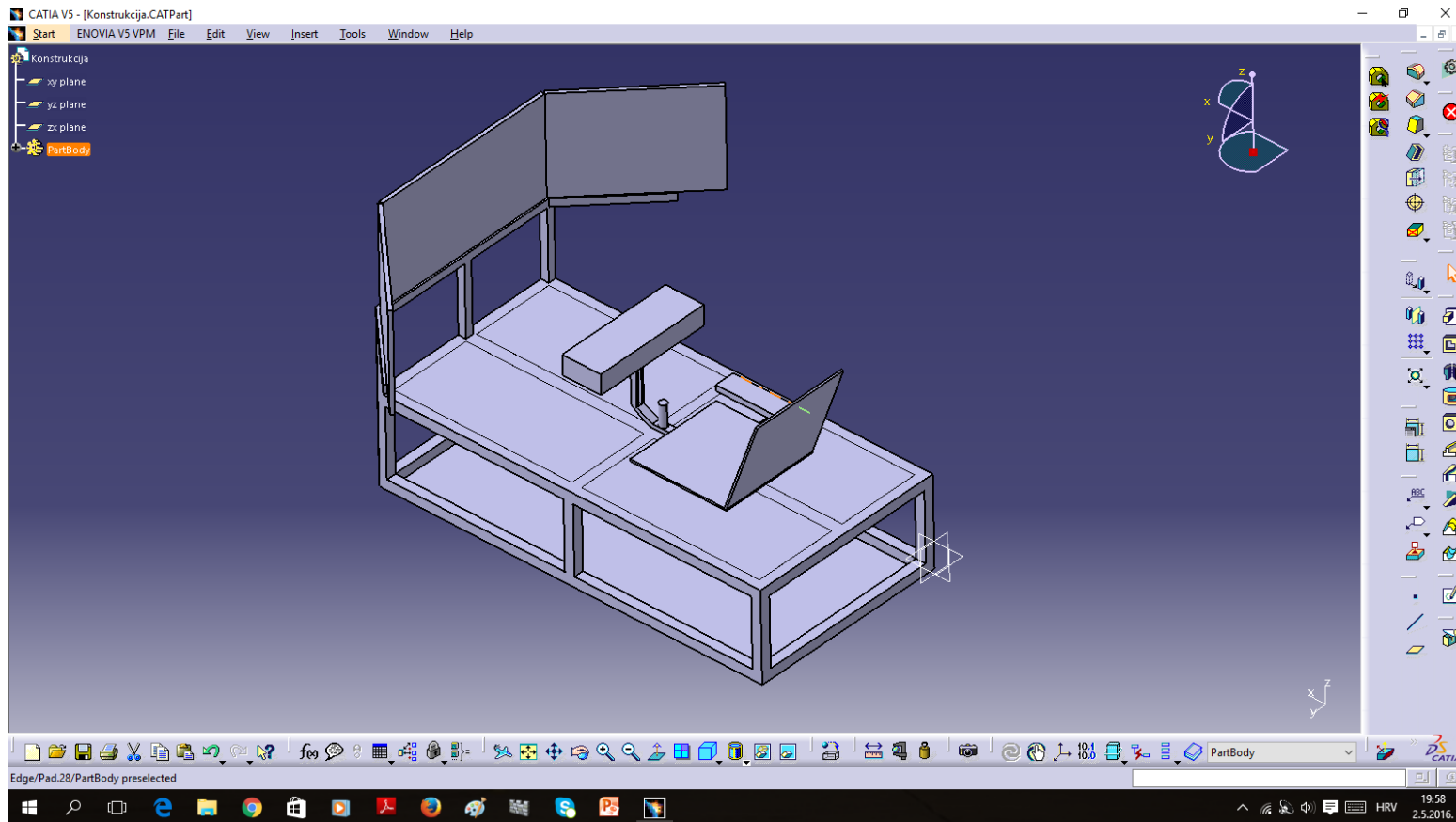
- Izrada simulatora leta
 - Promocija strukovnih zanimanja
 - Izrada završnog rada
 - Promocija SŠ Krapina
 - Pomoć u praktičnoj nastavi
 - Stjecanje iskustva

Strategija

- 3 glavne faze:
 1. Izrada projektne dokumentacije (ožujak, travanj i svibanj 2016.)
 2. Traženje donatora i partnera, s ciljem sakupljanja sredstava za izradu projekta (lipanj, srpanj, kolovoz i rujan 2016.)
 3. Izrada projekta (proizvoda) (šk. god. 2016./17.)

Plan financiranja

- Sponzorstvo
- Partnerstvo
- Donacije







LEAP

- Summit karijera, partnerstva i start-up konferencija
- Okuplja predstavnike svjetskih korporacija poput Microsofta, IBM-a, HP-a itd.
- Promocija
- Savjetovanje
- Kratki sastanci s predstavnicima navedenih kompanija
- Potencijalne investitore, donatore ili partnere